



*Ministero della cultura*

DIREZIONE GENERALE CINEMA E AUDIOVISIVO

## IL DIRETTORE GENERALE

**VISTA** la legge 14 novembre 2016, n. 220 recante “Disciplina del cinema e dell’audiovisivo” e, in particolare, l’articolo 15 – “Credito d’imposta per le imprese di produzione”;

**VISTO** il decreto del Ministro della Cultura del 12 maggio 2021, n. 187, recante “Disposizioni applicative in materia di credito di imposta per le imprese di produzione di videogiochi di cui all’art 15, della legge 14 novembre 2016, n. 220” e, in particolare, l’art.6 comma 3 che stabilisce che il riconoscimento del credito d’imposta è subordinato alla validazione, da parte della commissione esaminatrice di cui all’articolo 5, dei punteggi che i soggetti richiedenti attribuiscono all’opera, sulla base dei criteri e dei parametri previsti nella Tabella A. Entro centoventi giorni dalla scadenza di ciascuna sessione, la commissione analizza le istanze, valida i punteggi di cui al primo periodo e stila un elenco delle opere che hanno ottenuto il punteggio minimo di 70 punti;

**VISTA** l’autorizzazione del 26 ottobre 2021 concessa dalla Commissione Europea in relazione al “Credito d’imposta per la produzione di videogiochi di nazionalità italiana aventi valore culturale”, in quanto compatibile con il mercato interno ai sensi dell’articolo 107, paragrafo 3, lettera d), del trattato sul funzionamento dell’Unione europea;

**VISTE** le richieste pervenute nel corso della I<sup>a</sup> Sessione dell’anno 2023;

**VISTI** i Decreti Direttoriali n. 3648 del 31 ottobre 2023; n. 3984 del 24 novembre 2023; n. 4717 del 29 dicembre 2023; n. 4719 del 29 dicembre 2023; n. 538 del 31 gennaio 2024; n. 539 del 31 gennaio 2024; n. 1070 del 01 marzo 2024 e n. 1424 del 30 marzo 2024 con i quali è stata riconosciuta la nazionalità italiana alle opere videoludiche richiedenti;

**VISTO** il Decreto Direttoriale n. 1036 del 14 marzo 2023 con cui è stata nominata la Commissione per la valutazione del valore culturale delle richieste di accesso al credito d’imposta per le imprese di produzione di videogiochi, prevista all’art. 5 comma 1 del D.M. 12 maggio 2021, n. 187;

**VISTO** il verbale relativo alla riunione del 25 marzo 2024 nell’ambito della quale la Commissione, facendo seguito alle precedenti sessioni di analisi e valutazione, ha stilato l’elenco allegato, sulla base dei criteri e dei sotto-criteri fissati nella Tabella A del D.M. 12 maggio 2021, n. 187;

**VISTA** la comunicazione a mezzo Pec del 05 aprile 2024 ed assunta al prot. n. 14877 dell’8 aprile 2024 con la quale la Commissione ha trasmesso l’elenco allegato delle opere che





*Ministero della cultura*

DIREZIONE GENERALE CINEMA E AUDIOVISIVO

hanno ottenuto il riconoscimento del valore culturale con il punteggio minimo di 70 punti e delle opere che, non raggiungendo tale punteggio minimo, non hanno ottenuto il riconoscimento del valore culturale;

**RITENUTO** di approvare il suddetto elenco;

## **DECRETA**

### Articolo 1

È approvato l'allegato elenco, che costituisce parte integrante del presente decreto, delle opere videoludiche richiedenti il riconoscimento del valore culturale, con relativo punteggio.

### Articolo 2

Avverso il presente decreto è ammesso ricorso al T.A.R. entro 60 giorni, o, in alternativa, ricorso straordinario al Presidente della Repubblica entro 120 giorni dalla suddetta pubblicazione.

Il presente decreto sarà pubblicato sul sito internet della Direzione generale Cinema e Audiovisivo del Ministero della Cultura. Tale pubblicazione ha valore di notifica a tutti gli effetti.

IL DIRETTORE GENERALE

(Dott. Nicola BORRELLI)



**Tax Credit Videogiochi 2023 - I sessione - Opere riconosciute di valore culturale**

**Elenco delle opere che hanno ottenuto il punteggio minimo di 70 punti sulla base dei criteri e dei parametri previsti nella Tabella A (ex art.6, comma 3 D.M. 12 maggio 2021 n.187)**

CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-210034-TCVG	AGEOFGAMES SRL	14	15	15	10	5	59	9	8	17	10	10	20	96
DOM-2023-205572-TCVG	CINIC GAMES SRL	15	15	12	10	5	57	9	9	18	10	10	20	95
DOM-2023-209823-TCVG	REDNOY SRL	15	15	15	10	5	60	6	8	14	10	10	20	94
DOM-2023-209059-TCVG	FEBUCCI SRL	12	12	15	10	5	54	10	10	20	10	10	20	94
DOM-2023-201090-TCVG	OPEN LAB SRL	14	15	15	7	5	56	7	10	17	10	10	20	93
DOM-2023-205734-TCVG	TINY BULL STUDIOS SRL	12	15	15	10	5	57	8	7	15	10	10	20	92
DOM-2023-209819-TCVG	SANTA RAGIONE SRL	12	12	15	10	5	54	7	10	17	10	10	20	91
DOM-2023-209828-TCVG	34BIGTHINGS SRL	12	15	13	10	5	55	8	7	15	10	10	20	90
DOM-2023-209360-TCVG	DIGITAL LIGHTHOUSE STUDIOS SRL	12	15	12	10	5	54	9	7	16	10	10	20	90
DOM-2023-203316-TCVG	WHITESOCK SRL	12	15	15	10	5	57	7	5	12	10	10	20	89



CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-210171-TCVG	BROKEN ARMS GAMES SRL	12	15	13	10	5	55	7	7	14	10	10	20	89
DOM-2023-210202-TCVG	MIXEDBAG SRL	10	15	15	10	5	55	6	8	14	10	10	20	89
DOM-2023-210232-TCVG	MIXEDBAG SRL	10	15	15	10	5	55	6	8	14	10	10	20	89
DOM-2023-209480-TCVG	UNRELATED SRL	12	12	15	10	5	54	7	8	15	10	10	20	89
DOM-2023-210276-TCVG DOM-2023-210277-TCVG	MIXEDBAG SRL / GREY LADDER PRODUCTIONS SRL	15	12	12	10	5	54	7	7	14	10	10	20	88
DOM-2023-209050-TCVG	INDIEGALA SRL	12	12	12	10	5	51	8	9	17	10	10	20	88
DOM-2023-206191-TCVG	CINIC GAMES SRL	9	14	13	10	5	51	9	7	16	10	10	20	87
DOM-2023-207666-TCVG	GREEN FLAMINGO SOCIETA' COOPERATIVA	9	12	15	10	5	51	9	7	16	10	10	20	87
DOM-2023-210219-TCVG	DRAGONKIN STUDIOS SRL	9	15	15	7	5	51	7	8	15	10	10	20	86
DOM-2023-205081-TCVG	VOLCANITE GAMES SRL	12	12	12	7	5	48	10	8	18	10	10	20	86
DOM-2023-209212-TCVG	FUTURATS SRL	10	12	15	10	5	52	5	8	13	10	10	20	85
DOM-2023-205341-TCVG	TRUE COLORS SRL	12	12	12	10	5	51	7	7	14	10	10	20	85



CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-207071-TCVG	OUTBIT SRL	9	12	12	10	5	48	7	10	17	10	10	20	85
DOM-2023-201087-TCVG	STORMIND SRL	10	10	12	10	5	47	8	10	18	10	10	20	85
DOM-2023-208869-TCVG	KID ONION STUDIO SRL	9	12	12	10	5	48	8	8	16	10	10	20	84
DOM-2023-209521-TCVG	DRAMATIC ICEBERG SRL	9	12	12	10	5	48	7	7	14	10	10	20	82
DOM-2023-209945-TCVG	STEALTH COMPANY SRL	9	15	12	7	5	48	6	8	14	10	10	20	82
DOM-2023-207342-TCVG	STEMBLOCKS SRL	9	13	12	7	5	46	8	8	16	10	10	20	82
DOM-2023-210160-TCVG	ATOMICHORDE SRL	12	9	15	10	5	51	5	5	10	10	10	20	81
DOM-2023-205733-TCVG	TINY BULL STUDIOS SRL	9	10	12	10	5	46	8	7	15	10	10	20	81
DOM-2023-208732-TCVG	STRELKA SRL	10	15	15	10	5	55	5	10	15	10	0	10	80
DOM-2023-208889-TCVG	STUDIO DAIMON SRL	9	12	12	10	5	48	5	7	12	10	10	20	80
DOM-2023-204867-TCVG	RUNEHEADS SRL	10	9	12	10	5	46	5	9	14	10	10	20	80
DOM-2023-210267-TCVG DOM-2023-210253-TCVG	TINY BULL STUDIOS SRL / GREY LADDER PRODUCTIONS SRL	15	15	12	10	5	57	7	5	12	10	0	10	79



CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-208803-TCVG	MELAZETA SRL	12	12	15	10	5	54	7	8	15	10	0	10	79
DOM-2023-205313-TCVG	REDNOY SRL	9	13	15	10	5	52	7	10	17	10	0	10	79
DOM-2023-202612-TCVG	ANIMOKI SRL	13	12	12	10	5	52	0	7	7	10	10	20	79
DOM-2023-209749-TCVG	906 GAMES SRL	9	12	10	10	5	46	8	5	13	10	10	20	79
DOM-2023-204902-TCVG	REDNOY SRL	12	9	15	8	5	49	9	10	19	10	0	10	78
DOM-2023-210099-TCVG	COBRYX SRL	12	13	12	10	5	52	7	7	14	10	0	10	76
DOM-2023-209897-TCVG	3DCLOUDS SRL	9	9	10	10	5	43	6	7	13	10	10	20	76
DOM-2023-209449-TCVG	HEARTBIT INTERACTIVE SRL	9	12	12	10	5	48	9	8	17	10	0	10	75
DOM-2023-204184-TCVG	MAGIC HAT SRL	12	12	10	10	5	49	8	7	15	10	0	10	74
DOM-2023-209169-TCVG	ORBITAL GAMES SRL	5	10	12	7	5	39	8	7	15	10	10	20	74
DOM-2023-209906-TCVG	UBISOFT STUDIOS SRL	5	5	10	10	5	35	10	8	18	10	10	20	73
DOM-2023-207562-TCVG	MILESTONE SRL	7	12	7	7	5	38	7	7	14	10	10	20	72



CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-208486-TCVG	NACON STUDIO MILAN SRL	7	12	7	7	5	38	7	7	14	10	10	20	72
DOM-2023-209904-TCVG	DARK TOWER INTERACTIVE SRL	9	9	13	8	5	44	8	8	16	10	0	10	70
DOM-2023-208427-TCVG	TUNNEL VISION SRL	8	9	9	7	5	38	7	5	12	10	10	20	70
DOM-2023-205846-TCVG	RUNEHEADS SRL	0	12	12	7	5	36	7	7	14	10	10	20	70
DOM-2023-203179-TCVG	BIT MANIAX DI VERRUA GIUSEPPE SAS	9	0	12	10	5	36	7	7	14	10	10	20	70
DOM-2023-207574-TCVG	MILESTONE SRL	5	9	9	7	5	35	7	8	15	10	10	20	70



**Elenco delle opere che NON hanno ottenuto il punteggio minimo di 70 punti sulla base dei criteri e dei parametri previsti nella Tabella A (ex art.6, comma 3 D.M. 12 maggio 2021 n.187)**

CODICE DOMANDA	DENOMINAZIONE IMPRESA	A) CONTENUTI					Totale punteggio sezione A) (min 35 - max 60)	B) INNOVAZIONE			C) PRODUZIONE		Totale punteggio sezione C) (max 20)	PUNTEGGIO TOTALE (min 70 - max 100)
		A.1 Videogioco ispirato a un'opera del patrimonio storico, artistico, letterario, audiovisivo o scientifico europeo	A.2 Videogioco riguardante tematiche storiche, leggendarie, sociali, artistiche, culturali, sportive o scientifiche europee	A.3 Videogioco caratterizzato da elementi di originalità ed individualità creativa	A.4 Videogioco caratterizzato da sviluppo narrativo ovvero da progressione dell'esperienza di gioco	A.5 Versione originale del videogioco in almeno due lingue europee tra cui l'italiano		B.1 Innovazione tecnologica nello sviluppo del software/programma	B.2 Innovazione dell'esperienza videoludica	Totale punteggio sezione B) (max 20)	C.1 Attività di sviluppo per almeno l'80% nello Spazio economico europeo	C.2 Spese artistiche superiori al 50% del costo complessivo		
DOM-2023-209498-TCVG	WONDERLAB SRL	5	5	10	5	5	30	5	5	10	10	10	20	60
DOM-2023-207951-TCVG	AL ONE INTERACTIVE SRL	0	15	6	7	5	33	3	3	6	10	10	20	59
DOM-2023-210255-TCVG	BIZTEMS SRL	5	10	5	5	5	30	0	0	0	10	10	20	50
DOM-2023-208848-TCVG	MELAZETA SRL	5	5	5	5	5	25	0	0	0	10	10	20	45
DOM-2023-210252-TCVG	PEGASUS SRL	5	5	5	0	5	20	0	0	0	10	10	20	40

